

2021 m. Lietuvos ir Ukrainos jaunimo mainų tarybos finansuotas projektas „Time to re-connect“

Projekto koordinatorius: Jaunimo asmeninio tobulėjimo centras

Projekto partneriai: Young Agents of Change (Ukraina), „Lobių dirbtuvės“

Projekto poveikio tyrimo santrauka

Projektas padėjo dalyviams užmegzti nacionalines ir tarptautines draugystes, pagerino bendravimo užsienio kalba įgūdžius, sustiprino pasitikėjimą savimi. Skirtingų amžių jaunuoliai jautėsi vieni kitų priimami ir gerbiami, pasakojo apie savo šalis, dalinosi patirtimi, įgijo naujų žinių apie Lietuvą ir Ukrainą, šių šalių žmones, jų gyvenimą.

Projekto metu žaidžiamas žaidimas „Socialinis sufleris“ padėjo jaunuoliams geriau pažinti save ir kitus, suprasti ir vertinti tarpusavio skirtumus, gerbti vienas kitą. Žaidėjai tapo atviresni, suprato, kad žmonių ir tautų skirtumai, jų tradicijos daro juos unikaliais. Atvirai bendraudami, jaunuoliai sulaužė iki tol turėtus kultūrinius stereotipus.

Apsilankymas „Lobių dirbtuvėse“ paliko gilų įspūdį projekto dalyviams, ypač tiems, kurie pirmą kartą bendravo su žmonėmis, turinčiais proto negalią. Jaunuoliai buvo nustebinti šių žmonių atvirumo ir draugiškumo, suprato, kad jie gali tarpusavyje bendrauti, nepaisant skirtumų, pajuto jiems pagarbą. Pažintis su bendruomenės veikla padėjo jaunuoliams geriau suprasti žmonių su negalia poreikius, įkvėpė naujų minčių, pavyzdžiui, įtraukti juos į „Socialinio suflerio“ žaidimą, paskatino norą palaikyti su jais ryšį.

Po mainų vizito dauguma jaunuolių žaidė „Socialinį suflerį“ savo šeimoje ar su artimais draugais. Suorganizuoti žaidimo platesnėje bendruomenėje jiems nepavyko dėl didelio užimtumo (egzaminų sesijos) ir pandemijos suvaržymų. Vienas iš dalyvių žaidimą žaidė su kitų jaunimo organizacijų atstovais ir teigia žaidimo metu geriau supratęs regioninius skirtumus tarp žaidėjų. Jaunuolių nuomone, „Socialinį suflerį“ jie galėtų žaisti kituose jaunimo mainų projektuose, tarptautinių studentų grupėse, taip pat lavinti anglų kalbai, mokyklų bendruomenėse.

Projektas padėjo jaunuoliams, ypač jaunesniems, geriau suprasti, kas yra lyderystė, kaip ji veikia. Žaidimų metu jaunuoliai turėjo progą išbandyti save lyderio vaidmenyje, lavinti savo lyderystės įgūdžius, tokius kaip bendravimas, darbas komandoje, stiprinti savo gebėjimą prisiimti atsakomybę. Projekto metu įgytos žinios ir patirtis stiprino jaunųjų lyderių pasitikėjimą savimi. Po mainų vizito jaunuoliai jautėsi įkvėpti dalintis naujomis žiniomis ir patirtimi savo bendruomenėse, eksperimentuoti, kurti ateities planus.

Tyrimo autorė: Laima Užpelkienė